



ROMA CAPITALE

Assessorato alla Famiglia, all'Educazione e ai Giovani



Villino Medioevale
Technotown

AIOMI
ASSOCIAZIONE ITALIANA OPERE MULTIMEDIALI INTERATTIVE

Zètema
progetto cultura

Comunicato stampa

CVG FEST 2011

*Seconda edizione del festival interattivo dedicato agli amanti di cinema e videogiochi
sabato 25 e domenica 26 giugno a Technotown (Villa Torlonia)*

Roma, giugno 2011

Dopo il successo della prima edizione torna il **CVG Fest**, *Primo Festival Italiano di Cinema e Videogiochi* in programma sabato 25 e domenica 26 giugno dalle 9.00 alle 19.00 a **Technotown**, spazio ideato dell'Assessorato alla Famiglia, all'Educazione e ai Giovani di Roma Capitale nella splendida cornice di Villa Torlonia. L'evento è organizzato da AIOMI (Associazione Italiana Opere Multimediali Interattive) in collaborazione con Zètema Progetto Cultura.

Il CVG Fest, offrirà anche quest'anno una programmazione ricca di appuntamenti e di **esperienze multimediali uniche**. Si potrà visitare la speciale **mostra dedicata alle storie dei film tratte dai videogiochi più famosi**, provare e conoscere prodotti di ultima uscita e, grazie al percorso curato da GamesCollection.it, confrontarsi con opere che hanno fatto la **storia del gaming in Italia e all'estero**. **L'obiettivo del festival è quello di sottolineare come, sempre più spesso, ci sia una contaminazione tra i diversi media, non solo tra cinema e videogiochi, ma anche tra musica, letteratura e arti visive.**

Durante la manifestazione il pubblico potrà continuare a divertirsi con la tecnologia e la multimedialità attraverso le attività permanenti di Technotown. Si potrà vivere in prima persona il fascino dei mondi in 3D, giocare con i pavimenti interattivi, vedersi catapultare su un set virtuale o addirittura all'interno dello storico videogioco *Pong*, in versione interattiva e a grandezza naturale.

Non mancheranno, anche in questa seconda edizione, le interessanti conferenze dedicate al tema della crossmedialità, a cui parteciperanno importanti ospiti del settore come **Fabrizio Tropeano**, direttore di *ItaliaTopGames.it*, e **Roberto Genovesi**, direttore artistico del *Cartoons On The Bay*, il Festival Internazionale dell'Animazione Televisiva e Cross-mediale organizzato ogni anno dalla Rai.

Maggiori informazioni all'indirizzo <http://www.cinemaevideogiochi.com>.

PROGRAMMA APPUNTAMENTI

Sabato 25 giugno 2011

16:00 - Games Collection: viaggio nella storia dei videogiochi tratti dai film

Lo staff di Games Collection racconterà la storia dei principali tie-in, ovvero i videogiochi ufficiali tratti dai maggiori successi cinematografici.

Intervengono *Mathieu Renaudat*, redattore di GamesCollection e Responsabile Area Centro-Italia di AIOMI, e *Fabio D'Anna*, fondatore di Archeoludica.

18:00 – Presentazione del libro: *La vendetta di Augusto*

Roberto Genovesi, giornalista e scrittore, presenta il suo nuovo romanzo "*La vendetta di Augusto*", che narra la prosecuzione delle vicende de "La Legione Occulta dell'Impero Romano", primo eccezionale capitolo della saga edita da Newton Compton.

Domenica 26 giugno 2011

14:00 - Università degli Studi di Roma Tor Vergata – Presentazione del progetto "Team Moon vs Team Sun"

Gli studenti del corso di Laurea Magistrale in Informazione e Sistemi Editoriali presenteranno il progetto di studio "Team Moon vs Team Sun: mondi distopici a confronto". Il lavoro è stato realizzato all'interno del corso di Teoria e Critica delle Opere Multimediali Interattive tenuto dal prof. *Marco Accordi Rickards* ed ha visto i ragazzi impegnati nell'ideazione di due prodotti videoludici completi, da sottoporre al giudizio di un'esperta giuria composta da professionisti del settore videogames.

16:00 - Online Media Today

Fabrizio Tropeano, ideatore di *www.italiatopgames.it*, terrà un dibattito sulla figura del giornalista cinematografico e videoludico in Italia, con particolare riferimento alle nuove frontiere dell'informazione in tempo reale attraverso Facebook, Twitter e gli altri social network presenti in rete.

18:00 - Cinema e Videogiochi: due linguaggi a confronto

Una tavola rotonda con la partecipazione del pubblico sul tema della contaminazione e influenza reciproca dei due principali media dell'entertainment globale. Tra gli ospiti: *Gianpaolo Iglio*, Editor della sezione retrogaming di Game Republic, *Marco Maru*, Deputy Editor di CVG, Game Republic e Xbox Mag 360 e *Guglielmo De Gregori*, Review Editor di Game Republic.

Le attrazioni permanenti al CVG FEST

CVG Retrogaming: tie-in dal passato - *GamesCollection.it* e *Riccardo Valletta MyToyBox* ci portano indietro nel tempo, per la gioia di tutti gli amanti del gioco "vecchio stile": tante postazioni dedicate ai tie-in, ovvero i prodotti videoludici tratti da opere cinematografiche, in cui tutti gli appassionati potranno riscoprire in prima persona console e giochi del passato.

Film tratti da Videogiochi: due decenni di Cross-medialità - Un percorso a cura della redazione di CVG ci illustra la storia dei film tratti dai videogiochi. Dei pannelli espositivi guideranno i visitatori alla scoperta delle più importanti e significative trasposizioni cinematografiche dei più famosi videogames, evidenziando attraverso una scheda critica le potenzialità e i limiti scaturiti dall'incontro dei due media.

Sbong - Vieni anche a tu a provare l'esperienza di un videogioco a grandezza naturale! Un emozionante Pong interattivo in cui sarete tu e i tuoi amici a muovere le racchette correndo da un lato all'altro del campo di gioco!

CVG - Vieni a conoscere il mondo di Cinema e Videogiochi, una realtà giovane, dinamica e in continua espansione. Potrai incontrare e conoscere tutta la redazione!

Pavimento interattivo - Vivi la magia di interagire con lo spazio che ti circonda: le proiezioni sul pavimento ti catapulteranno in uno scenario suggestivo che si trasforma secondo i tuoi movimenti. Risolvi i puzzle per primo!

Avventura in 3D - Una novità assoluta tutta made in Italy: un'incredibile avventura 3D in cui sarai proprio tu a controllare i personaggi in gioco. Per chi ha amato Avatar, un'esperienza assolutamente da non perdere!

Virtual Set - Scopri come si realizzano gli effetti speciali cinematografici e sperimenta anche tu le potenzialità della tecnologia che sta alla base della creazione di scenari virtuali usati anche in TV.

Scultorobot - Scatta una foto tridimensionale: scegli un oggetto e lo scultorobot realizzerà sotto i tuoi occhi una scultura in polistirolo secondo il modello fornito da un sistema laser sperimentale.

CVG (www.cinemaevideogiochi.com)

É il magazine online dedicato al Cinema, ai Videogiochi e alle loro contaminazioni, connessioni e interazioni nonché una trasmissione in onda ogni sabato alle 20:15 su Odeon TV. Curato ogni giorno da una vasta redazione di esperti, provenienti da importati riviste specializzate, CVG propone tantissimi aggiornamenti sul mondo dell'intrattenimento a 360°. Recensioni e anteprime analizzano tutte le ultime uscite con un taglio analitico e moderno. Esautivi reportage coprono i più importanti eventi di ogni stagione, con interviste a celebrità e addetti ai lavori. Tanto spazio anche per i cult, con retrospettive e approfondimenti sulle opere e i miti che hanno fatto la storia cinematografica e videoludica. CVG è anche un festival annuale che si tiene a Roma, una kermesse unica nel suo genere dedicata al Cinema, ai Videogiochi e al rapporto tra i due media, un evento straordinario che ospita interventi da parte di illustri personaggi provenienti dal mondo dell'entertainment, con tante sorprese per i visitatori.

AIOMI (Associazione Italiana Opere Multimediali Interattive)

Nasce per promuovere, diffondere e preservare il Videogioco inteso come mezzo di espressione artistica del pensiero, nonché prodotto industriale di eccellenza.

Il Videogioco è ormai parte integrante del nostro immaginario collettivo e AIOMI si impegna, con il sostegno dell'industria, a contribuire alla sua legittimazione e diffusione. AIOMI, di conseguenza, supporta e promuove a livello nazionale internazionale iniziative, eventi, progetti e altre attività volte alla valorizzazione del medium videoludico.

CVG FEST 2011

25 e 26 giugno dalle 9 alle 19

TECHNOTOWN Roma, Villa Torlonia, via Spallanzani 1A

INFO: tel. 060608 (tutti i giorni ore 9.00 – 21.00) info@technotown.it

Ufficio Stampa Zètema Progetto Cultura

Cristina ufficiostampa@zetema.it www.zetema.it